

Belfeldia 2 vergeet zichzelf te belonen

Zondag 9 oktober 2016, de dag dat er geen eredivisiewedstrijden gepland staan, er een flinke brand is op de Kaldenkerkerweg in Venlo en natuurlijk de wedstrijd tussen Belfeldia 2 en VCH 3. Belfeldia kende een slechte start van de competitie en heeft na 3 wedstrijden slechts één puntje bij elkaar gesprokkeld. VCH heeft er na 2 wedstrijden spelen nog de volle score behaald: 6 punten.

Voor de verandering werd de voorbeschouwing van de wedstrijd niet in de bestuurskamer gehouden, maar in de kleedkamer. Trainert der Bomber vertelde hier dat hij het over een andere boeg wilde gaan gooien. In plaats van de filosofie van het 1^e elftal over te nemen, werd de oude en vertrouwde tactiek weer toegepast. Der Bomber was namelijk van mening dat de spelers zich hier beter in kunnen vinden en er minder ruimte voor de tegenstander werd gecreëerd om gevaarlijk te worden.

De trainert stuurde zijn manschappen in de volgende opstelling de wei in: Jantje op doel, in de Spartaanse verdediging stonden v.r.n.l. Kroppie, de Tank, Kappie Frenkie en Peulke, op het middenveld was er plaats voor Klinsmann, d'n Kelt en Dusza en in de voorhoede werden d'n Träot, Le Routinier en Sjerpen Daes geposteerd. Op de bank zaten Christof 'the boxer from Krakov' Chachlowski en oud-spits en goalgetter Bomberman a.k.a. trainert der Bomber. Speedy Specht haakte af in de warming-up en JvdB zit samen met Tattooboy en d'n Dave in de lappenmand. Lange Tak zit samen met zijn oogappeltje in Mexico te genieten van de zon, Corona's, jalapeño's en een aantal kilo coke.

De gastheren begonnen erg onwennig aan de wedstrijd. VCH had veelal de bal, nam veel initiatief en was de enige ploeg die kansen creëerde. Hoewel het nog niet resulteerde tot doelpunten was de Belfeldse equipe gewaarschuwd. Na het onwennige begin kropen de Gialloneri wat uit hun schulp en kwam steeds dichterbij de buurt van het vijandelijke doel waar oud 1^e keeper Bart Hillenkens onder de lat stond. Toch waren het de gasten die de score openden. Na een indraaiende corner kwam een speler goed vrij en kon hierdoor de bal eenvoudig de bal in de lange hoek deponeren: 0-1.

De Belfeldenaren leken een klein beetje van slag, maar bleven knokken voor elke meter. Doordat de verdediging beter stond dan voor het doelpunt, er korter gedekt werd en de voorhoede de pijntjes al begonnen te voelen door toedoen van de Spartanen de Tank en Kroppie kon ut twed ook meer gaan denken aan aanvallen. Veelal was de passing niet secuur genoeg, kon het laatste zetje niet gegeven worden of was de aanname net niet goed genoeg, waardoor VCH met de schrik vrij kwam. Op basis van mentaliteit kwam er een perfecte mogelijkheid om de score te openen. Na een dieptebal die iets scherp leek, dwong d'n Träot een fout af bij Hillekens en kon hierdoor alleen op het lege doel aflopen. Hij werd echter gevloerd: strafschoop. Le Routinier ging achter de bal staan en faalde niet door de keeper de verkeerde kant op te sturen: 1-1. Hierna kreeg d'n Träot ook nog twee prachtige mogelijkheden om de 2-1 te maken. De eerste kans werd gepareerd door Billy en de tweede leek in de beugel te belanden, maar of het een doelpunt was weet niemand. Tijd voor thee.

In de rust was der Bomber zeer tevreden over het getoonde spel en de vechtlust die op de mat gelegd werd. Na een zwakker begin herstelde de ploeg zich formidabel en stond zo goed, dat de laatste man, die normaal de bal eenvoudig kwijt lijkt te kunnen, de bal niet zo kon afgeven dat er kansen zouden komen voor de gasten. Als zijn manschappen dit konden blijven volhouden zou VCH een hele vervelende middag kunnen overhouden.

In de tweede helft begonnen de jongens van geel en zwart formidabel: binnen 1 minuut was er al een levensgrote kans voor Sjerpen Daes, maar schoot hoog over. Het bleek het startsein voor een sterke periode, want niet veel later was het toch 2-1 door een prachtige voorzet van Sjerpen Daes die goed werd binnengelopen door wie anders, man of the match d'n Träot.

Ut twed werd al gauw euforisch, maar dat duurde niet heel lang. VCH ging aanvullender voetballen en Belfeldia gaf te veel ruimte weg, waardoor de bezoekers beter in hun spel kwamen. Uiteindelijk sloeg het noodlot toe. Na te veel rommeligheid en slecht verdedigen kon de nummer er vandoor gaan en versloeg Jantje in een één tegen één situatie: 2-2.

De dreun leek hard aan te komen bij de Belfeldenaren, maar bleven knokken. Het is was echter al vrij snel 2-3 na de 2-2. De nummer 10 ontglipte de Belfeldse achterhoede na een vrije schop en kon Jantje te gemakkelijk met het hoofd verschalken. De krachten leken weg te ebben bij de Gialloneri, maar de grootste kans kwam nog op naam van Belfeldia. D'n onvermoeibare Träot schonk Sjerpen Daes wederom een prachtige kans om te scoren, maar 't Daeske kreeg het leer maar niet tegen de touwen. Het duel bloedde uiteindelijk dood, waardoor de eindstand 2-3 bleef.

Eindelijk werden er niet 4 of meer doelpunten geïncasseerd en kon er zelfs genoten worden van een voorsprong en je uiteindelijk te kort doen na een aantrekkelijke pot voetbal. Op deze manier van spelen kan het niet anders dan dat er nog vele punten zullen worden binnen geharkt. Het wordt echter wel tijd om dat terug te laten zien in de uitslagen. Dus Männer: ab, die wei in!

De Spartaanse Machine Kroppie

De Spartaanse Machine Kroppie is naast voetballer ook de vaste verslaggever van Belfeldia 2 voor het weekblad de Derde Helft, waar hij tevens ook eindredacteur is. Vorige week was er wegens problemen bij de drukkerij het niet mogelijk om een blad bij u af te leveren in de bus, waarvoor onze excuses. Vandaar zal deze week een extra dik blad zijn met onder meer:

- Een preview op de terugkomst van Lord bos naar Belfeld: The Lord Returns
- Natuurlijk schrijft Lord Bos weer over zijn geadopteerde zoon Lord Heskey en Lord Bendtner in zijn wekelijkse column
- Roy the Legend over roken: 'Het is te lekker om het te laten, stoppen is een hel!'
- Kappie Frenkie over het spelen met vleugels: The Flying G
- Lange tak over zijn tijd in Mexico deel 2: Peso's, Sombrero's en drugskartels
- Der Bomber over hoe inside your opponent te komen